



Visual Basic Excel

Structure générale d'une formation

Enregistrement automatique de macro

- Enregistrement d'une macro. Contexte d'exécution (local ou général)
- Exécution d'une macro (directe, par bouton ou objet)
- Enregistrement en mode relatif/absolu

Environnement Visual Basic Editor (VBE)

- Description des principales fenêtres de VBE (projet, propriétés, module, exécution...)
- Les différents types de modules (classiques, modules d'objet, de classes)
- Notion de code événementiel

Structure du langage

- Notion d'objets, d'objets collection
- Méthodes, propriétés
- Premières écritures de code dans le volet exécution

Instructions de programmation structurée

- Gestion des variables (déclaration explicite, types, variables objet, durée de vie et portée)
- Conditions : instructions if / select case
- Boucles : boucles à nombre de cycles fixe, boucles conditionnelles, boucles de collection
- Interactions utilisateur : demande de réponse (msgbox), saisie d'informations (inputbox)

Objets, méthodes, propriétés remarquables

- Description d'objets et d'instructions couramment utilisés pour leur plus-value importante (CurrentRegion, Offset, WorksheetFunction, ...)

Méthodologie d'approche de l'automatisation d'un traitement – Ecriture du code

- Ecriture du scénario des actions à réaliser
- Saisie du code dans le module
- Intégration et « nettoyage » de code enregistré automatiquement
- Test d'instructions dans le volet exécution

Test et débogage

- Exécution du code, mode pas à pas, points d'arrêt, variables espions, ...
- Gestion des erreurs d'exécution

Gérer des boîtes de dialogue (userforms)

- Gestion des objets (zones de texte, listes de choix, boutons d'options, ...)
- Code événementiel
- Gestion des échanges de données avec une feuille de calcul